Tercer Parcial

Integrantes: Oscar Otálora, Darian Revelo, Valeria Almeida

Introducción al lenguaje de programación

Códigos:

<!DOCTYPE html>

<html lang="es">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <title>20 Años Universidad Hemisferios</title>

    <link rel="stylesheet" href="stilos.css">

    <script src="https://aframe.io/releases/1.2.0/aframe.min.js"></script>

    <script src="https://cdn.rawgit.com/jeromeetienne/AR.js/1.7.2/aframe/build/aframe-ar.js"></script>

    <style>

        body { margin: 0; overflow: hidden; }

        .header { text-align: center; padding: 20px; background-color: #ed6939; color: white; }

        .titulo {color:white}

    </style>

</head>

<body>

    <div class="header">

        <h1 class="titulo">20 Años de la Universidad Hemisferios</h1>

        <p>¡Celebrando dos décadas de excelencia académica!</p>

        <p>Sé parte de algo más <u><strong>grande</strong></u></p>

    </div>

    <a-scene embedded arjs>

        <!-- Marcador AR, puede ser el logo de la universidad -->

        <a-marker preset="hiro">

            <!-- Modelo 3D o contenido multimedia -->

            <a-box position='0 0.5 0' material='color: blue;'></a-box>

            <a-entity

                position="0 1 0"

                text-geometry="value: 20 Años; font: #url(https://cdn.aframe.io/fonts/mozillavr.fnt)"

                material="color: yellow;">

            </a-entity>

        </a-marker>

        <a-entity camera></a-entity>

    </a-scene>

</body>

</html>

Resultado:Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente